

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение Центр развития ребенка – детский сад «Алёнушка»**

Взаимодействие с родителями.

Мастер-класс на тему:

«Развивающие компьютерные игры в жизни дошкольника».

Подготовила: воспитатель

Харахордина А.С.

2019г.

Мастер-класс

«Развивающие компьютерные игры в жизни дошкольника»

Цель: Формировать у родителей представления о создании развивающей компьютерной игры для детей дошкольного возраста.

Актуальность: Использование ребёнком компьютера в своей деятельности оказывает существенное влияние на различные стороны его психического развития. Развиваются: восприятие, внимание, память, мышление. В условиях компьютерной игры важное значение приобретает умение планировать свои действия, предвосхищать их результат.

Ход мастер-класса.

Здравствуйте коллеги и родители.

Ведущим видом деятельности детей дошкольного возраста является игра, и современные компьютерные технологии прочно вошли в нашу жизнь (Слайд 1, 2, 3).

Компьютерные игры заняли свое место в жизни. В компьютерные игры любят играть многие, даже дети, начиная с 4-5 лет. Поскольку полностью ребенка изолировать от компьютера не разумно, то нужно выбирать компьютерные игры для детей. (Слайд 4).

Развивающие и обучающие игры дают возможность ребенку почувствовать уверенность в себе, ставят в ситуацию успеха, что важно для развития полноценной личности человека. (Слайд 5).

Исследования ученых и детских врачей показывают вред популярных 3D-Action игр (стрелялок). Опасность их погружение детей в виртуальный мир, потеря способности различать вымысел и реальность. В некоторых случаях это даже может привести к психическим расстройствам. (Слайд 6, 7, 8).

Компьютер не должен заменять ребенку реальную жизнь. Бесконтрольный просмотр передач и мультфильмов, участие в различных компьютерных играх, оказывает негативное влияние не только на психологическое, нравственное здоровье ребенка, но и на его физическое состояние. Поэтому нужно ограничивать детей. (Слайд 9).

Чтобы компьютер стал нашим союзником в воспитании и развитии ребенка, необходимо отдавать предпочтение обучающим и развивающим играм, для полноценного развития игровой деятельности. Но это становится возможным лишь при условии двусторонних усилий в этом направлении – семьи и детского сада.

В работе я встретилась с проблемой недостатка развивающих компьютерных игр хорошего качества, поэтому стала создавать сама игры для детей.

Сегодня я покажу, как можно вам родителям сам создать развивающую компьютерную игру для вашего ребенка. Учитывая интерес и возрастные особенности. Наше учреждение является муниципальной площадкой по познавательному развитию дошкольников в условиях регионального компонента. Поэтому для создания своей развивающей игры, я использую животное, которое обитает на территории Алтайского края, в Белокурихе. (Слайд 10)

Предлагаю вашему вниманию развивающую компьютерную игру «Путешествие с Белочкой».

Сегодня на нашем мастер-классе мы научимся создавать развивающую компьютерную игру с гиперссылками и триггерами в программе Power Point.

Зайти в ПУСК, ПРОГРАММЫ,
Microsoft Office,
выбрать Microsoft Office Power Point

Оформление 1 слайда (название игры):

Зайти в закладку ГЛАВНАЯ, МАКЕТ, кликнуть левой кнопкой мыши по ТОЛЬКО ЗАГОЛОВОК.

На слайде поставить курсив на ЗАГОЛОВОК СЛАЙДА и щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.

Напечатать название игры.

Зайти в закладку ДИЗАЙН, ФОН,

Выбрать способ заставки.

Левой кнопкой мыши кликнуть по кнопке в открытом окошке ЗАКРЫТЬ.

Оформление 2 слайда (цель игры):

Левой кнопкой мыши кликнуть по левой стороне поля, СОЗДАТЬ СЛАЙД.

Для оформления второго слайда повторить все действия для первого слайда со слов: Зайти в закладку ГЛАВНАЯ.

Оформление 3 слайда (игра):

Левой кнопкой мыши кликнуть по левой стороне поля, СОЗДАТЬ СЛАЙД.

Зайти в закладку ГЛАВНАЯ, МАКЕТ, кликнуть левой кнопкой мыши по ПУСТОЙ СЛАЙД.

Зайти в закладку ВСТАВКА.

-Выбираем РИСУНОК.

-Появляется окно, с левой стороны выбираем РАБОЧИЙ СТОЛ, далее прокручивая, выбираем ПАПКУ «МАСТЕР-КЛАСС». Двойным щелчком левой кнопки мыши открываем папку «Мастер класс».

-Удерживая клавишу Ctrl. Выбираем нужные картинки (овощи, фрукты, ягоду, машину), нажимаем кнопку ВСТАВИТЬ.

-Ваши картинки появились на слайде.

-За нижний уголок уменьшить картинки. Щелкнуть левой клавишей мыши по пустому полю.

-Навести курсор на первую картинку, кликнуть по ней левой кнопкой мыши.

-Удерживая картинку левой кнопкой мыши перенести её в нужное место.

-В такой же последовательности распределить картинки по слайду. Машину поместить в центре слайда.

-Поставить курсор на изображение машины, кликнуть правой кнопкой мыши, ВЫРЕЗАТЬ, поставить курсор на то место, где была машина, кликнуть правой кнопкой мыши, ВСТАВИТЬ.

-Зайти в закладку АНИМАЦИЯ.

-Выбираем НАСТРОЙКА АНИМАЦИИ.

-С правой стороны появляется окно настройки анимации.

-Левой кнопкой мыши выделить картинку-овощ.

-С правой стороны в окне Настройки анимации, выбрать ДОБАВИТЬ ЭФФЕКТ,

-ПУТИ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ, НАРИСОВАТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ПУТЬ, РИСОВАННАЯ КРИВАЯ.

-От выделенной картинки-овоща нарисовать путь к центру картинки-машины.

-В окне Настройки анимации в ИЗМЕНЕНИЕ: ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ПУТЬ выбрать Скорость - медленно

-Далее повторить все действия с другими картинками в описанной выше последовательности.

-ВЫБРАТЬ ПОКАЗ СЛАЙДА, НАЧАТЬ ПОКАЗ.